

# INFO

## Material für Romanus

1. Spielbrett            1 Laminat  
                              1 Seite weißes Papier
2. Aufgabenkarten    4 Seiten Papier (gelb, rot, blau, grün)  
                              4 Lamine
3. Halmkegel oder Spielknöpfe in verschiedenen Farben  
   1 Würfel  
   1 Schachtel für die Aufbewahrung des Spiels  
   (Bodenfläche wenigstens DIN A 4 - Format)\_

## Herstellung des Spiels

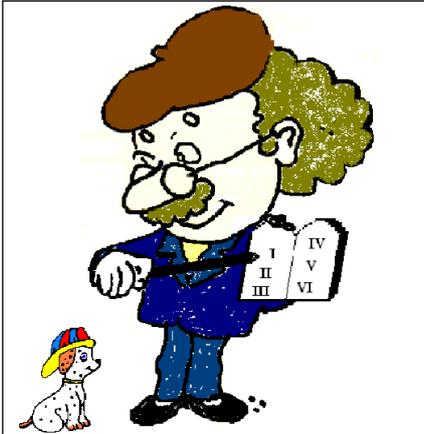
1. Die Spielanleitung und das Spielbrett auf weißem Papier ausdrucken.
2. Die Aufgabenkarten nacheinander auf gelbem, grünem, blauem und rotem Papier ausdrucken.
3. Alle Seiten werden laminiert.

Die Aufgabenkarten müssen auch auseinandergeschnitten werden.

## Tipp

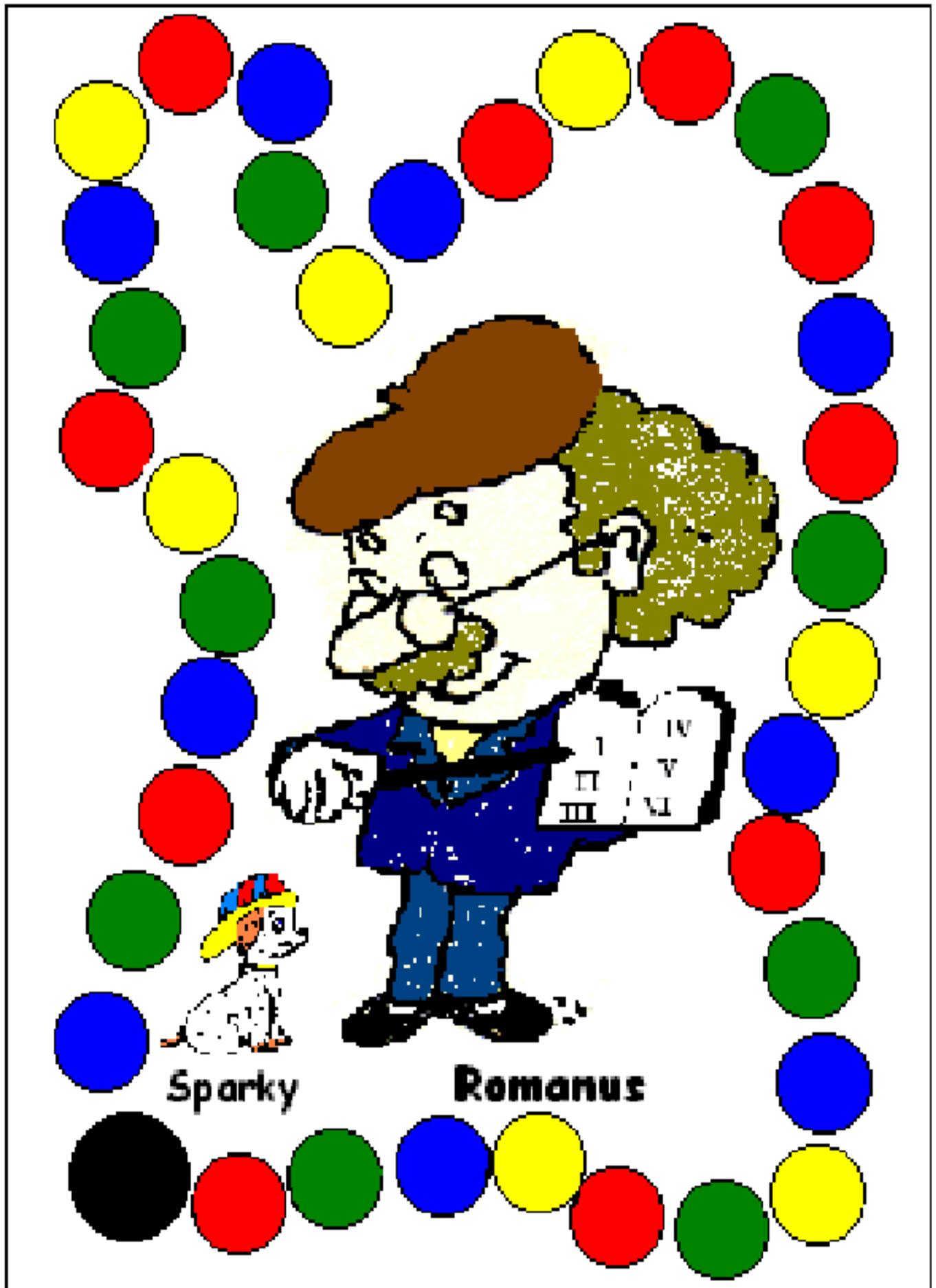
Es empfiehlt sich, einen Klassensatz anzufertigen, weil die Motivation und die Aktivitäten während des Spiel sehr hoch sind.  
Wer eine ruhige Arbeitsfrequenz möchte, sollte einen anderen Raum aufsuchen !

# Spielanleitung



Zubehör: Spielbrett  
Spielsteine (Perlen, Steinchen, ...  
Spielkarten in 4 verschiedenen  
Farben  
(analog der farbigen Kreise)  
1 Spielwürfel  
2 - 3 Halma-Kegel

1. Es spielen jeweils zwei oder drei Spieler gegeneinander.
2. Alle Fragekarten werden farblich sortiert neben das Spielbrett gelegt, und jeder Spieler bekommt einen Stock an Spielsteinen.
3. Es werden wenigstens drei Runden, beginnend mit dem schwarzen Kreis, in der gleichen Richtung gespielt.
4. Ein Spieler würfelt, stellt seinen Halma-Kegel auf das betreffende Feld, liest die Frage der entsprechenden farbigen Karte vor und löst die Aufgabe.  
Die übrigen Spieler kontrollieren die Antwort und die gestellten Anforderungen werden erledigt
5. Danach ist der nächste Spieler am Zug, usw.
6. Das Spiel ist beendet, wenn ein Mitspieler keine Spielsteine mehr besitzt oder wenn drei Runden auf dem Spielbrett beendet sind.  
Hier müssen dann die Spielsteine gezählt werden.



Sparky

Romanus

Romanus schenkt dir eine Hütte. Sie ist aus CCC großen Blöcken gebaut. Aus LX Blöcken kann man eine Wand machen Für jede Wand bekommst du einen Stein.	Romanus braucht für ein neues Buch DCC Blätter. Du hast sie und bekommst dafür DCC:CCCL Steine.	Tausche die Steine mit einem Spielpartner deiner Wahl.	Du bist glücklich. Schenke II Steine einem Mitspieler deiner Wahl.
Vor dem Dorf lauern DCCC Räuber. Da du in den Zaubertrank gefallen bist, kannst du sie besiegen. Romanus bietet dir für CC Räuber I Stein. Wie viele Steine bekommst du ?	Du bist in den See gefallen. Trocknen bedeutet, eine Runde auszusetzen. Trostpflaster: II Steine.	Du klast den Romanus CDXL Bücher. Zur Wiederbeschaffung bezahlt er für CCXX Bücher I Stein. Wie viele Steine bekommst Du ?	Du findest CCXX Briefmarken. Romanus zahlt für CX Helme II Steine. Wie viele Steine bekommst Du ?
Alle Plätze nach links tauschen, aber Steine liegen lassen.	Du erhältst von DCCL Freunden je eine Münze geschenkt. Ein neuer Spielstein kostet CCL Münzen. Wie viele Steine bekommst du ?	Du hast verschlafen und musst II Hinkelsteine Strafe zahlen.	Romanus hat schlechte Laune und nimmt dir I Spielstein ab.
Wenn dein linker Nachbar mehr als X Steine hat, muss er dir I abgeben. Hat er weniger musst du ihm I schenken.	CXL Steine wurden an die LXX Schüler verteilt. Du bekamst den gleichen Teil wie alle. Wie viele Steine sind es ?	Dein rechter Nachbar lädt dich zum Kaffee ein. In der Zwischenzeit wird I Spielstein gestohlen.	DCLX : CCCXXX Kannst du das ausrechnen ? Wenn ja, darfst du zu dem Ergebnis noch II hinzuzählen und dir so viele Steine nehmen.

<p>Räuber haben VI Spielsteine gestohlen. Zum Glück findest du noch IV. Der Rest ist weg.</p>	<p>Romanus zahlt Fische-fängern I Spielstein für III Fische. Sie haben XXII Fische. Wie viele Steine bekommst Du ?</p>	<p>Tausche alle Steine mit einem Mitspieler deiner Wahl.</p>	<p>XXIII - XIX Wenn du es ausrechnen kannst, gewinnst du III Spielsteine.</p>
<p>Romanus schenkt dir VII neue Spielsteine, von denen IV allerdings kaputt sind. Wie viele Steine bekommst Du ?</p>	<p>Romanus stellt IX Steine zum Sperrmüll. Glücklicherweise bleiben VII Steine stehen. Wie viele hast du verloren ?</p>	<p>Dein linker Nachbar gewann ein Negerkusswettessen. Jeder Spieler zahlt ihm I Spielstein.</p>	<p>Der Gesang von Sparky zerstört I Stein.</p>
<p>Bei einer Kissenschlacht mit Freunden gingen III Spielsteine zu Bruch. Romaus konnte I wieder kleben. Wie viele Steine verlierst du ?</p>	<p>Sparky entdeckt auf dem Dachboden XX Spielsteine. Allerdings sind XIV Steine schon vermodert. Wie viele Steine erhältst du ?</p>	<p>Dein rechter Nachbar hat den Hundezwinger offen gelassen. Das ist sehr gefährlich. Er muss dir III Spielsteine zahlen.</p>	<p>Weil du nicht zuhause warst, wurden II Spielsteine gestohlen.</p>
<p>Romaus wollte deine Steine vermehren. V Steine hast du mitgebracht, aus denen er VII zauberte. Wie viele hast du hinzugewonnen ?</p>	<p>Tausche alle deine Steine mit deinem rechten Nachbarn.</p>	<p>Alle Plätze nach links tauschen, aber Steine liegen lassen.</p>	<p>Bei einem Klassenwettkampf hast du gewonnen. Jeder Spieler schenkt dir I Spielstein.</p>

<p>Räuber waren in deinem Haus. Von ursprünglich XXIX Steinen sind nur noch XXVII da. Wie viele sind gestohlen ?</p>	<p>Sparky stiehlt dir wertvolle Steine. Von ursprünglich XXVI Steinen sind nur noch XX da. III hast du verliehen. Wie viele wurden gestohlen ?</p>	<p>Du hast Romanus entführt. Für XXV : V Steine lässt du ihn wieder frei. Wie viele Steine erhältst du für deine Freilassung ?</p>	<p>Alle Plätze nach links tauschen, aber Steine liegen lassen.</p>
<p>Romanus schenkt dir ein Gemäuer. Eine Wand besteht aus IV Hinkelsteinen. Das Gemäuer besteht aus einer halben Wand. Wie viele Steine erhältst du ?</p>	<p>Romanus will dir pro Paket Negerküsse, das Du isst, Steine schenken. Du schaffst heute nur eine halbe Packung. Für die ganze bekommst du X Steine. Wie viele Steine erhältst du ?</p>	<p>Du bist verliebt in eine Mitschülerin. Aus Mitleid schenkt dein Nachbar dir I Stein.</p>	<p>Deine Freunde wollen dich schocken. Du wirfst II Hinkelsteine in ihre Richtung, worauf sie verschwinden.</p>
<p>Tausche deine Steine mit deinem rechten Nachbarn.</p>	<p>Schenke I Spielstein einem Mitspieler deiner Wahl.</p>	<p>Rechne aus: MMMCDII : MCXXXIV Wie viele Steine erhältst du ?</p>	<p>Sparky gräbt wertvolle Knochen aus. Romanus bietet ihm für je IX Knochen einen Stein. Er hat XVII Knochen. Du erhältst so viele Steine. ?</p>
<p>Dein rechter Nachbar muss aussetzen. Er bekommt als Trostpflaster III Spielsteine geschenkt.</p>	<p>Tausche den Platz mit einem deiner Nachbarn.</p>	<p>Du sammelst im Wald Brombeeren. Romanus bezahlt für IX Kilo einen Spielstein. Du sammelst XXXVI Kilo. Wie viele Steine erhältst du ?</p>	<p>Dein rechter Nachbar gewann ein Wettessen. Jeder Spieler schenkt ihm I Spielstein.</p>

Räuber kommen. Du verlierst III Spielsteine	Du hast für Romanus viele Fische gefangen. Er schenkt dir V Hinkelsteine.	Tausche alle Steine mit einem Mitspieler deiner Wahl.	CX - CVII Wenn du es ausrechnen kannst, gewinnst du den Wert des Ergebnisses.
Dein rechter Nachbar schenkt dir ein altes Haus. Du gewinnst IV Spielsteine.	Romanus wirft versehentlich I deiner Spielsteine weg.	Dein rechter Nachbar gewann ein Radrennen. Gib ihm III Spielsteine dafür.	Spaky musste mal. Weil ihr „Gassi“ wart, wurden II Spielsteine gestohlen.
Du hast dich wieder mal wieder vom Stuhl gefallen und hast dabei II Spielsteine verloren.	Sparky entdeckt auf dem Dachboden VI Spielsteine. Er schenkt sie dir.	Dein linker Nachbar ist in der Schulstunde eingeschlafen. Er muss jedem Mitspieler I Spielstein zahlen.	Der Gesang von Sparky zerstört IV Spielsteine.
Romanus verdient durch Nachhilfe viel Geld und schenkt dir III neue Spielsteine.	Tausche alle deine Steine mit deinem linken Nachbarn.	Alle Plätze nach rechts tauschen, aber die Steine liegen lassen.	Geburtstag ! Herzlichen Glückwunsch ! Jeder Mitspieler schenkt dir I Spielstein.